

Spielregeln beim Preisdoppelkopf

Es wird in drei Durchgängen à 16 Spielen und pro Tisch zu 4 Spielern gespielt bzw. 20 Spiele bei 5 Spielern.

Die Karten werden zu 2 x 5 Karten verteilt. Bei Vergeben muss der Kartenausteiler neu geben.

Versehen ist gespielt, sobald das Stich umgedreht worden ist. Das Spiel ist beendet und wird der Gegenpartei gutgeschrieben.

Es wird nur mit Re und Contra gespielt (kein Supp, Bock etc.). Es besteht jedoch keine Pflicht Contra oder Re zu sagen.

Es kann abgemeldet werden wie: keine 90, 60, 30 und schwarz. Sobald die fünfte Karte ausgespielt ist, muss zunächst Re bzw. Contra gesagt werden. Danach kann in ununterbrochener Reihenfolge weitergemeldet werden (jeweils spätestens nach der 9., 13., 17.,Karte).

Die beiden Kreuz-Damen spielen zusammen. Die beiden Herz-Zehn sind die höchsten Trümpfe.

Bei Hochzeit (beide Kreuz-Damen bei einem Spieler) geht der Spieler mit, der das erste Fehlstich bekommt. Der Spieler mit der Hochzeit darf das erste Fehl nicht stechen bzw. überstechen, da er dann alleine spielt. Sitzt er in Vorhand und erhält das erste Fehlstich (Ass ausgespielt), so geht dann derjenige Spieler mit, der das nächste Fehlstich erhält.

Hat der Spieler mit den beiden Kreuz-Damen nur Trümpfe, so kann er vor dem Ausspielen ein Ass bestimmen. Wer das angesagte Ass ausspielt, geht mit.

Bei Hochzeit erhält der Spieler von jedem Mitspieler 5 Ct. Beim Aufschreiben zählt dieses keinen Punkt.

Fuchs und Doppelkopf zählen jeweils 1 Punkt, nicht aber bei Damen- oder Bubensolo.
Fuchs am End zählt ebenfalls 1 Punkt.

Verlorene Spiele der Re-Leute werden mit 1 Punkt bewertet (gegen).

Die Re-Leute benötigen zum Gewinnen 121 Augen, ansonsten genügen für Re- und Contra-Leute 30, 60 bzw. 90 Augen.

Wer den Fuchs nicht überstechen kann, muss trotzdem spielen.

Solo-Spiele:

Solos haben Vorrang vor Hochzeit.

Der Solospieler hat nicht automatisch das Ausspiel.

Werden mehrere Solos angemeldet, so spielt der höhere. Abgemeldet wird nicht gegenseitig.

Folgende Solos können gespielt werden mit folgenden Zusatzpunkten:

Trumpf-Solo = 3 P., Damen-Solo = 2 P., Stiller-Solo = 1 P., Buben-Solo = 1 P

Abrechnungsbeispiel:

Damen-Solo, Re gesagt, 90 abgemeldet = 90, 90, 120, Re, 2 x Damen-Solo = 6 Punkte x 3 = 18 Punkte für den Solospieler. Verlorene Solos werden genauso abgerechnet und den drei Gegenspielern gutgeschrieben.

Gespielt wird um 10 Ct. Die Berechnung der Punkte erfolgt nach Bezahlung des Spiels. Je 10 Ct. wird 1 Punkt aufgeschrieben.